

# Chevalier de Sinople

Le Chevalier de Sinople est le champion de la Dame du Lac, et le protecteur des lieux sacrés de Bretonnie. En plus d'apparaître pour mettre à l'épreuve la foi des Chevalier de la Quête, il se manifeste dès que son protectorat est menacé par ceux dont le cœur est impur. Les hordes bestiales des forêts profondes le nomment "Shaabhekh", le Tueur d'Âme, car au fil des siècles, il a occis des milliers d'entre eux. Il jaillit depuis les frondaisons des arbres les plus vénérables, ou s'élance avec courroux des eaux les plus placides ou des cascades tumultueuses pour se venger impitoyablement des profanateurs, mais il disparaît aussi subitement qu'il est apparu, une fois son œuvre de destruction terminée. Selon certaines légendes, il lui arrive de s'évanouir au milieu d'un combat pour réapparaître soudainement derrière l'ennemi, l'abattant sans pitié, avant de se volatiliser pour surgir en un autre lieu.

Source : [La Bibliothèque Impériale](http://LaBibliothèqueImpériale)



| Unité                | Type       | Attaques | Points de Vie | Armure | Commandement | Taille | Coût | Min/Max |
|----------------------|------------|----------|---------------|--------|--------------|--------|------|---------|
| Chevalier de Sinople | Personnage | +2       | -             | -      | 0            | 1      | 80   | Spécial |

**Champion de la Dame** : une armée Bretonnienne ayant recruté au moins une enchanteresse peut déployer un unique Chevalier de Sinople qui ne compte pas dans la limite de personnages.

**Héros Solitaire** : Le Chevalier de Sinople apparaît uniquement pour combattre et pas pour commander. Le Personnage ne peut pas donner d'ordres, juste apporter son bonus au combat en rejoignant une unité.

**Terreur** : Lorsque le Chevalier de Sinople rejoint une unité, celle-ci cause la Terreur.

**Éthéré** : si le Chevalier de Sinople devait être retiré comme perte lancez 1d6 à la place : sur un résultat de 1 à 3 il est retiré comme perte, sur un résultat de 4 à 6 il reste en jeu et est replacé n'importe où dans la zone de déploiement.

Règles imaginées par Vincent / Conversion de la figurine et photographie par Tigibus