



WARMASTER®



**François  
BRUNTZ**

L'Arachnarok est la plus grosse araignée infestant les bois sauvages, un colosse plus grand qu'une maison de l'Empire. Capable de traquer

puis de piéger des hardes entières d'hommes-bêtes comme des proies aussi massives que des géants ou des cygors, l'Arachnarok incapacitera ses victimes à l'aide de son venin corrosif avant de se repaître de leurs entrailles liquéfiées.

Pour les tribus de gobelins des forêts, les arachnaroks sont vénérées et adulées telles des idoles vivantes de la Déesse Araignée. Ces monstruosité à huit pattes semblent tolérer cette dévotion avec indifférence et traitent les gobelins des forêts qui rampent sur leur carapace comme s'il s'agissait de rejets archnides ayant besoin d'être transportés sur leur dos. Des howdahs de fortune sont alors assemblés sur la bête au moyen de jeunes pousses liées par du fil d'araignée pour constituer des plateformes depuis lesquelles les gobelins peuvent combattre.

Lorsque les arachnaroks sont invoquées pour la guerre, elles ne font pas trembler le sol mais progressent en silence. C'est avec une furtivité incroyable qu'elles percutent l'ennemi avec leur corps bouffi, dévastant ses rangs de leurs crocs empoisonnés tandis que les gobelins sur leurs dos achèvent les survivants. Il arrive qu'une catatoile, une sorte de catapulte improbable, soit montée sur le howdah ou qu'un chaman s'en serve de poste de commandement.



Les Arachnaroks peuvent être déployées dans les armées d'Orques & Gobelins soit en utilisant leur figurine en count as de Géant, soit en utilisant les règles et statistiques ci-dessous.

Unité	Type	Attaques	Points de Vie	Armure	Commandement	Taille	Coût	Min/Max
Arachnarok	Monstre	4/2	4	4+	/	1	120	-/1
Arachnarok	Monture	+2	/	/	/	/	+85	-/1

### Arachnarok

Une Arachnarok ne peut rejoindre que des brigades composées de gobelins et/ou d'autres Arachnaroks

La portée des tirs des gobelins transportés par l'Arachnarok est de 15cm. Cependant, ils peuvent tirer depuis n'importe quel bord de son socle sans avoir à se réorienter face à leur cible. Mesurez simplement la portée depuis l'avant, le côté ou l'arrière du socle. Notez que cela leur permet de faire feu sur un ennemi qui le charge depuis n'importe quelle direction.

L'Arachnarok peut se déplacer dans les terrains difficiles normalement interdits aux monstres. Au corps à corps, ses attaques empoisonnées infligent un malus de -1 à l'Armure des unités ennemies.

L'Arachnarok provoque la terreur.

### Monture Arachnarok

Un Chaman Gobelins peut chevaucher une Arachnarok. Elle lui ajoute +2 Attaques. Une unité rejointe par un Chaman Gobelins chevauchant une Arachnarok provoque la terreur chez ses ennemis. Le Chaman et l'Arachnarok peuvent se déplacer dans les terrains difficiles normalement interdits aux montures monstrueuses.