

Clouti

Afin de déclencher sa Tempête du Chaos, Archaon rassembla sous sa bannière un grand nombre d'armées maléfiques. Une grande harde d'hommes-bêtes voulut ainsi rejoindre les forces du Champion du Chaos. Laissant ses guerriers en arrière, le seigneur des bêtes, escorté par l'ensemble de ses lieutenants, s'avança au devant d'Archaon pour lui prêter allégeance. Or il advint que les éclaireurs d'une armée impériale en route vers sa garnison repèrent les forces d'Archaon. Le général impérial déploya immédiatement ses troupes pour le combat, il ignorait cependant la présence des hommes-bêtes directement derrière ses lignes...



« Entre le marteau et l'enclume » est un scénario inspiré de « Tenir la passe » (déjà publié dans la Tribune du Maître de Guerre). Il met en scène une armée impériale débusquant une horde du Chaos alors que son général reçoit l'hommage de l'état-major au grand complet d'une harde d'hommes-bêtes. Sans le savoir, les forces impériales se retrouvent coincées entre deux menaces. Le seul espoir des troupes humaines est constitué par le fait que les leaders des hommes-bêtes doivent rejoindre leurs guerriers afin de les faire manœuvrer, il y a donc possibilité de faire face à chaque menace l'une après l'autre.

Forces en présence

Armée de l'Empire
1500 points à choisir dans la liste de l'Empire de Warmaster Armies.

Armées du Chaos
2000 points dont 1000 points du Chaos Universel (Warmaster Armies) et 1000 points pour les Hommes-Bêtes (Liste officielle de la Tribune du Maître de Guerre).

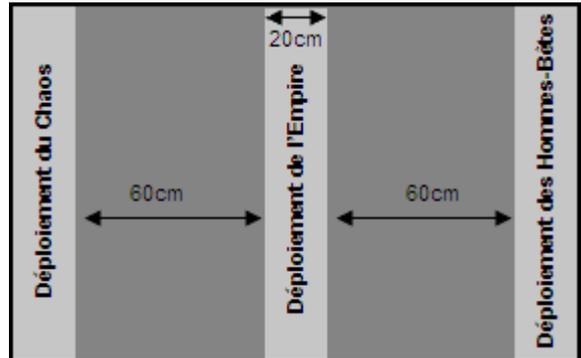
Le scénario peut bien entendu être joué avec d'autres forces.

Commentaires et règles

Surpris loin de leurs troupes, les personnages Hommes-Bêtes doivent rejoindre la harde pour en prendre le commandement. Les unités d'Hommes-Bêtes peuvent agir normalement par initiative.

Les personnages Hommes-Bêtes ne peuvent pas donner d'ordres aux unités du Chaos et inversement les personnages du Chaos ne peuvent pas donner d'ordres aux unités d'Hommes-Bêtes.

Les personnages Hommes-Bêtes



peuvent rejoindre une unité du Chaos pour lui apporter un bonus de corps à corps ou tout simplement pour survivre s'ils se sont retrouvés sur le passage d'une unité ennemie. Les personnages du Chaos, hautains vis à vis de la masse grouillante des Hommes-Bêtes, ne peuvent pas rejoindre une unité d'Hommes-Bêtes.

La zone de déploiement impériale doit être riche en décors.

