



LA BATAILLE DE YAVIN

L'emplacement de la base secrète de l'Alliance Rebelle a été compromis et l'Empereur Palpatine a envoyé l'Etoile de la Mort pour l'anéantir. Les rebelles disposent cependant des plans détaillés de la station spatiale et ils en connaissent la faille. Plusieurs escadrons d'Y-Wings et de X-Wings sont envoyés pour détruire l'Etoile de la Mort mais leur temps est compté et ils doivent faire face aux nuées de chasseurs TIE dirigées par Darth Vader.



La Bataille de Yavin est un scénario en solitaire pour **My Little Battlefield**. Prenez la tête des escadrons de chasseurs Rebelles et tentez d'atteindre le conduit d'aération pour provoquer la destruction de l'Etoile de la Mort avant qu'elle ne détruise la base secrète de l'Alliance.

EMPIRE GALACTIQUE	ALLIANCE REBELLE
Effectifs : <ul style="list-style-type: none">• 3 Chasseurs TIE• 1 TIE Advanced	Effectifs : <ul style="list-style-type: none">• 2 Chasseurs Y-Wings• 2 Chasseurs X-Wings
Déploiement : <ul style="list-style-type: none">• 3 Chasseurs TIE et 1 TIE Advanced dans les Réserves. Le TIE Advanced n'est activable qu'après tous les Chasseurs TIE.	Déploiement : <ul style="list-style-type: none">• 2 Chasseurs Y-Wings dans les Réserves• 2 Chasseurs X-Wings en Renfort
Conditions de Victoire : <ul style="list-style-type: none">• Atteindre le niveau de Puissance maximum• Atteindre les Réserves Rebelles	Conditions de Victoire : <ul style="list-style-type: none">• Contrôler le Secteur du Conduit d'Aération.





RÉSERVES

<p>3</p> <table border="1"> <tr><td>2</td></tr> <tr><td>1</td></tr> <tr><td>0</td></tr> <tr><td>1</td></tr> <tr><td>2</td></tr> </table> <p>BATTERIE TURBO-LASER Passif – Annule 1 attaque Impériale de niveau ≤ 5.</p>	2	1	0	1	2	<p>4</p> <table border="1"> <tr><td>3</td></tr> <tr><td>2</td></tr> <tr><td>1</td></tr> <tr><td>0</td></tr> <tr><td>1</td></tr> <tr><td>2</td></tr> <tr><td>3</td></tr> </table> <p>CONDUIT D'AERATION Victoire Rebelle au contrôle.</p>	3	2	1	0	1	2	3	<p>3</p> <table border="1"> <tr><td>2</td></tr> <tr><td>1</td></tr> <tr><td>0</td></tr> <tr><td>1</td></tr> <tr><td>2</td></tr> </table> <p>BATTERIE TURBO-LASER Passif – Annule 1 attaque Impériale de niveau ≤ 5.</p>	2	1	0	1	2
2																			
1																			
0																			
1																			
2																			
3																			
2																			
1																			
0																			
1																			
2																			
3																			
2																			
1																			
0																			
1																			
2																			
<p>2</p> <table border="1"> <tr><td>1</td></tr> <tr><td>0</td></tr> <tr><td>1</td></tr> </table>	1	0	1	<p>3</p> <table border="1"> <tr><td>2</td></tr> <tr><td>1</td></tr> <tr><td>0</td></tr> <tr><td>1</td></tr> <tr><td>2</td></tr> </table> <p>TRANCHÉE Les Rebelles gagnent une Ressource de leur choix.</p>	2	1	0	1	2	<p>2</p> <table border="1"> <tr><td>1</td></tr> <tr><td>0</td></tr> <tr><td>1</td></tr> </table>	1	0	1						
1																			
0																			
1																			
2																			
1																			
0																			
1																			
2																			
1																			
0																			
1																			
<p>2</p> <table border="1"> <tr><td>1</td></tr> <tr><td>0</td></tr> <tr><td>1</td></tr> </table> <p>BATTERIE TURBO-LASER Passif – Annule 1 attaque Impériale de niveau ≤ 2.</p>	1	0	1	<p>3</p> <table border="1"> <tr><td>2</td></tr> <tr><td>1</td></tr> <tr><td>0</td></tr> <tr><td>1</td></tr> <tr><td>2</td></tr> </table> <p>TRANCHÉE L'Empire perd 1 ressource au choix des Rebelles.</p>	2	1	0	1	2	<p>2</p> <table border="1"> <tr><td>1</td></tr> <tr><td>0</td></tr> <tr><td>1</td></tr> </table> <p>BATTERIE TURBO-LASER Passif – Annule 1 attaque Impériale de niveau ≤ 2.</p>	1	0	1						
1																			
0																			
1																			
2																			
1																			
0																			
1																			
2																			
1																			
0																			
1																			



RÉSERVES

+3 Actions

+ 1

	5		6		7	
	0	1	2	4	7	
	1	2	3	4	5	

Les Rebelles perdent 1 x

Les Rebelles perdent 1 x

L'Empire vole 1 x

Les Rebelles reculent 1 Jauge de Contrôle de 1

Les Rebelles perdent 2 Ressources au choix

	CHASSEUR TIE Unité Standard.		TIE ADVANCED Unité d'Exception
	CHASSEUR Y-WING Unité Standard.		CHASSEUR X-WING Unité d'Elite.

LA TRANCHÉE

Les Unités Rebelles ne peuvent entrer dans un Secteur Tranchée que depuis leurs Réserves ou un autre Secteur Tranchée. Une Unité Rebelle qui doit battre en retraite d'un Secteur Tranchée est automatiquement renvoyée dans les Réserves.

7	7		4	5		6		7
6	6			1	2	3	5	8
5	5							
4	4		1	2	3	4	5	6
3	3							
2	2							
1	1							

MY LITTLE BATTLEFIELD

