



INVASION

A L'ASSAUT !

L'univers est fait de combats et d'invasions sanglantes.

L'Imperium de l'Humanité est la cible constante des assauts du Chaos et des xénos. Les armées de la Garde Impériale et les troupes d'élite des Space Marines lance également régulièrement des frappes contre les ennemis de l'Empereur.



Pour vous permettre de revivre ces combats qui opposent un attaquant et un défenseur au travers du *Scénario de Tournoi*, la Tribune de Laitus Prime vous propose les ajustements suivants.

RÈGLES SPÉCIALES

Le *Scénario de Tournoi* tel qu'il est décrit dans le livre des règles est utilisé normalement à l'exception du système de calcul des missions.

Dans les règles de base, chaque mission vaut pour un point. Dans le cadre du scénario Invasion, les missions n'ont pas la même importance que l'on soit dans le camp des attaquants ou dans celui des défenseurs...

Mission	VALEUR DES MISSIONS	
	Attaquant	Défenseur
Blitzkrieg	2	½
Ils ne passeront pas !	½	2
Défendre le drapeau	½	2
Briser leur moral	1	1
Prendre et tenir	2	½

Le vainqueur est décidé normalement : c'est le joueur qui accomplit l'équivalent d'au moins 2 missions à la fin du tour 3 et qui a au moins l'équivalent d'1 mission en plus que son adversaire.

Exemple : à la fin du tour 3, l'Attaquant remplit les missions Blitzkrieg et Briser leur Moral tandis que le Défenseur a rempli les missions Prendre et Tenir et Briser leur Moral. L'Attaquant a donc accompli l'équivalent de 3 missions (2 pour Blitzkrieg et 1 pour Briser leur Moral) tandis que le Défenseur a accompli l'équivalent de 1,5 mission (0,5 pour Prendre et Tenir et 1 pour Briser leur Moral).

C'est donc l'Attaquant qui l'emporte.



La Tribune de Laitus Prime

