



EPIC MINIGEDDON



Le système de jeu Epic est normalement celui de la démesure où des centaines de fantassins appuyés par des dizaines de blindés et des engins de guerre s'affrontent dans des combats apocalyptiques !

Mais il arrive que le facteur temps empêche de pratiquer Epic de façon classique : jouer avec des armées réduites peut répondre à de nombreux besoins comme jouer rapidement ou encore mettre en place une campagne ou un tournoi en une journée (voire une après-midi).

Après de nombreuses discussions à ce sujet sur le forum *epic_fr*, la *Tribune de Laitus Prime* est fière de vous présenter **Epic Minigeddon**, une adaptation des règles *Epic Armageddon* pour jouer des batailles rapides mais toujours intéressantes.

Attention, les restrictions détaillées ci-contre peuvent ne pas être compatibles avec certaines listes d'armées (*Adeptus Mechanicus* / *Titan Legions* par exemple). Nous invitons donc les joueurs concernés à contourner ces restrictions pour pouvoir déployer leurs propres forces mais à bien garder en tête l'esprit de la règle.



POURQUOI JOUER À EPIC MINIGEDDON ?

Si une bataille *Epic Minigeddon* ne présente pas le même intérêt qu'une bataille classique, elle apporte ses propres avantages et challenges.

Le principal avantage du format est bien entendu de jouer rapidement. Une bataille

EPIC MINIGEDDON LES RÈGLES

Taille des armées : 1000 points

Champ de bataille : 60 à 80 x 1,20m

Scénario : Scénario de Tournoi
Toutes les règles du scénario s'appliquent normalement à l'exception des points suivants :

Objectifs : 1 base et 1 objectif

Placement des objectifs : à 20cm minimum d'un autre objectif (au lieu de 30cm normalement)

Contrôle d'un objectif : Si une unité se trouve à moins de 10cm (au lieu de 15cm normalement)

Missions modifiées :

- *Défendre le Drapeau*
Contrôler les 2 objectifs de votre moitié de table
- *Prendre et Tenir*
Contrôler 1 objectif (hors base) dans la moitié de table adverse

Garnisons & Alerte : 1 garnison peut être placée en Alerte.

Ralliement : malus de -1 au ralliement si unité à moins de 20cm (au lieu de 30cm normalement).

Taille maxi. formation : 400 points

Formations Interdites :

- Unités volantes
- Formations aéroportées ou assimilées (tunneliers, modules d'atterrissage, etc.)
- Unités spatiales
- Avatar Eldar

Notez que les unités téléportées sont autorisées.



Epic Minigeddon organisée par deux adversaires connaissant bien les règles d'*Epic Armageddon* doit pouvoir être terminée en moins d'une heure. Les applications sont nombreuses comme la multiplication des parties en une demi-journée permettant ainsi l'organisation de tournois ou de campagnes rapides. Le format de jeu représente également un challenge pour les joueurs qui doivent impérativement réfléchir avec attention à leur composition d'armée. Le moindre choix erroné sera fatal lors de la bataille.



STRATÉGIES

Les batailles à *Epic Minigeddon* sont rapides et particulièrement meurtrières. Chaque camp possède des troupes limitées et ne peut se permettre la moindre perte.

Avec un budget très limité, la composition de sa force est très importante : toutes les formations déployées doivent avoir un rôle précis sur le champ de bataille et aucun point ne doit être gaspillé.

Comme dans les parties classiques, les armées possédant un haut niveau d'activation partiront avec un avantage certain sur l'ennemi.

De même, le jet de stratégie peut se révéler décisif, en particulier contre les troupes avec peu d'activations.

Le plan d'attaque doit donc être particulièrement agressif et rapide pour

éviter à tout prix des combats trop longs et trop meurtriers pour ses propres troupes.

Car il n'y a pas de renforts ou de réserve à ce format et il faudra savoir s'en passer.



Une table de jeu *Epic Minigeddon* (photo Sébastien Foucha)

EXEMPLES

Voici quelques exemples d'armées jouées au cours d'un après-midi au Crazy Orc spécialement dédié à ce format.



Troupe des Pourfendeurs de Mondes

Black Legion v3.7 de Seb

- 1 Black Legion
- 1 culte Raptor
- 1 Black Assault Company (Chaos Wheel)
- 1 Titan Feral

Troupe de la Garde Impériale

Garde Impériale de Nicolas

- 1 Compagnie d'Infanterie Mécanisée
- 1 Compagnie d'Infanterie
- 1 Baneblade
- 1 Peloton de Cavaliers

Troupe de Black Templars

Space Marines de David

- 1 formation de Land Raiders
- 1 formation Tactique (Razorbacks, Chapelain)
- 1 formation de Land Speeders Tornado

Troupe d'Iron Warriors

Black Legion v3.7 de Jean-Michel

- 1 Suite Iron Warrior + 2 dreadnoughts
- 1 Suite Iron Warrior + 1 obliterator (suite du Maître de Forge)
- 1 Death Wheel

On voit avec ces quelques listes que malgré son format, *Epic Minigeddon* conserve l'aspect épique qui nous est si cher : nombreuses unités d'infanterie ou encore engins de guerre sont toujours de la partie !

