

Scénario Fleet Commander – Invasion

(V1.0 – proposé par Ainock)

Nécessite *Ignition*

Deux flottes d'avant-garde sont envoyées pour contrôler le maximum de secteurs d'un système hautement stratégique en attendant l'arrivée du reste des troupes...

FLOTTES

Joueur jaune : 12 classes de vaisseaux.

Joueur bleu : 12 classes de vaisseaux.

PREMIER JOUEUR

Le premier joueur est tiré au hasard. Il commencera la partie.

SECTEURS SPECIAUX

Placer un champs d'astéroïdes au centre du plateau. Chaque joueur en commençant par le premier joueur, place **1** seul secteur spécial dans une des 2 autres zones en orange (voir schéma ci-dessous). **Chaque zone en orange doit contenir un seul secteur spécial.**

DÉPLOIEMENT

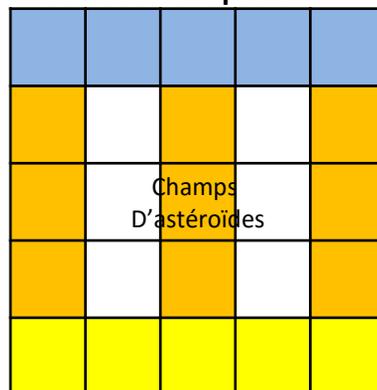
Chaque joueur, en commençant par le premier, place à tour de rôle un vaisseau sur sa zone de déploiement.

RÈGLES SPÉCIALES

Aucune.

CONDITIONS DE VICTOIRE

La partie s'arrête au bout de 10 tours. Chaque joueur compte le nombre de classes de vaisseaux occupant chacune des 3 zones colorées en orange (chacune composée de 3 secteurs). Une zone est contrôlée par le joueur possédant le plus de classes de vaisseaux à l'intérieur des 3 secteurs la composant. **Un vaisseau fortement endommagé (si sa zone de dégât est dans le rouge) n'est pas pris en compte dans le calcul ci-dessus. Une zone sans vaisseau ou contenant un nombre identique de classes de vaisseaux pour chaque joueur, n'est contrôlé par personne.**



Le joueur contrôlant le plus de zones gagne la partie. En cas d'égalité, c'est le joueur qui possède le plus de classes de vaisseaux (même fortement endommagés) qui gagne. En cas d'égalité de nouveau, la partie se solde effectivement par une égalité.

Vous pouvez utiliser le compte-tour ci-dessous en y plaçant un pion :

| | | | | | | | | | |
|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|---------|---------|
| Tour 1 | Tour 1 | Tour 2 | Tour 2 | Tour 3 | Tour 3 | Tour 4 | Tour 4 | Tour 5 | Tour 5 |
| Tour 6 | Tour 6 | Tour 7 | Tour 7 | Tour 8 | Tour 8 | Tour 9 | Tour 9 | Tour 10 | Tour 10 |