



LES FEUX D'ALARME D'IRASTRY



1	2	3 - 4 - 5	6	7 - 8	9	10
<input type="checkbox"/>						

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19

	PILLAGE (0) <i>A jouer après la retraite d'une unité ennemie.</i> L'adversaire perd 2 Arcanes et les Orques gagnent 2 Arcanes.
	VENIN MORTEL (2) <i>A jouer après l'empoisonnement d'une unité ennemie.</i> 2 autres unités ennemies à 2 hexagones ou moins sont aussi empoisonnées.
	SACRIFICE (2) <i>A jouer après la phase de commandement</i> Si au moins une unité Orque a subi des dégâts, choisissez aléatoirement une autre unité Orque : cette unité perd 1 Santé et l'unité blessée gagne 1 Santé.
	IRRESISTIBLE (2) <i>A jouer après un jet d'Attaque ennemi détruisant une unité Orque</i> L'unité Orque peut riposter.
	ACCELERATION (4) <i>A jouer après la phase de commandement</i> La valeur de mouvement des unités Orques activées est augmentée de 1.
	CROISSANCE RAPIDE (6) <i>A jouer après les mouvements ennemis</i> Toutes les unités ennemies lancent -1 dé d'Attaque.

<p>LEGION DE GUERRIERS ORQUES</p> <p>Si l'unité est sur un Objectif</p> <ul style="list-style-type: none"> • Attaque une unité ennemie adjacente <p>Sinon</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se déplace vers l'objectif ou l'unité ennemie la plus proche • Attaque une unité ennemie adjacente 		<p>LEGION D'ARCHERS ORQUES</p> <p>Si l'unité est sur un Objectif</p> <ul style="list-style-type: none"> • Attaque une unité ennemie à portée <p>Sinon</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se déplace vers l'objectif le plus proche • Attaque une unité ennemie à portée 	
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--